# 开放专科计算机信息管理专业

## 毕业综合大作业

学号:		
抽点		

填空题	单选题	多选题	判断题	应用题	总分

## 毕业综合大作业简介

综合大作业主要覆盖计算机信息管理专业的主干课程,包括:计算机应用基础、网络实用技术基础、Dreamweaver 网页设计、Photoshop 图像处理、信息化管理与运作、管理信息系统、JavaScript 程序设计和数据库应用。

大作业主要通过填空题、单项选择题、多项选择题、判断题和应用题共 5 种题型来检测 学习者对整个专业的掌握情况,选择试题以初级难度为主,中级难度为辅,不涉及过于复杂 和综合问题。

综合大作业共计400分,240分及以上为合格成绩。

# 综合练习题

## 一、填空题(每小题1分,共40分)

1. 电子计算机能够自动地按照人们的意图进行工作的最基本思想是
2. 8 个字节含个二进制位。
3. 计算机中,中央处理器 CPU 由运算器和两部分组成。
4. 用高级语言编写的源程序要编译成
5. 计算机本身能识别的语言是。
6. 与二进制数 111001. 101 值相当的十进制数是。
7. 在通常情况下, 计算机内存储一个汉字的内码需要字节。
8. 打开一个窗口并使其最小化,在
9. 在资源管理器中,选中不连续多个文件,在使用鼠标的同时要按键。
10. windows 允许用户同时打开个窗口,但任一时刻只有一个是活动窗口。
11. 媒体在计算机领域有两种含义:一种是指,即
光盘、磁带、半导体存储器等;二是指,如数字、文字、声音、图形和图像等
12. 多媒体技术就是计算机
音,使多种信息建立逻辑连接,为一个系统并具有。
13. 流媒体技术是网络、技术发展到一定阶段的产物,是一种解决
播放时问题的"软技术"。
14是对权利人所创作的具有作品的法律保护。版权包括两种主要的权利:
和。
15. 多媒体产品有显著特点: 首先是它的; 其次是充分的。
16. 图像的色彩模式,是指用来提供将图像中的颜色转换成数据的方法、不同的色彩模式对
颜色的表现能力可能会有很大的差异。常见的色彩模式有、、、HSB
Lab 和索引色等。
17. 图像的颜色深度也称为位分辨率,是用来横量每个像素存储信息的。颜色淡
度决定可以标记为多少种色彩等级的可能性,一般常见的有8位、16位、位或
32 位色彩。
18. 某图像采用 24b 的颜色深度 (真彩色图像), 其图像尺寸为 1024×768 像素, 则图像文件
的体积为。
19. Photoshop 的滤镜一般分为两类: 一类是, 另一类是。
20. 如果以 CD 质量(44. 1HZ 的采样频率、16 位的量化位数、双声道立体声)记录一首 5 分

钟(300s)的音乐,那么数据量为。
21、、、是支配人类社会发展的三大基本参数。
22. 信息技术是应用信息科学的原理和方法研究信息、、、。
23. 信息技术主要包括、、、、、
24. "信息化"在全球范围内获得极大关注和成为社会发展主流,源于信息技术发展波浪的
两次高潮:和。
25. 一个组织的信息化管理包括 4 大环节:、、、和和。
26. 社会组织分为四类:、、和。
27. 管理具有、、、、、
28. 企业经营管理包括人力资源管理、和。
29. 企业信息化建设需要完成、和
30. 人力资源,是指一个国家和地区中,能为社会创造物质精神财富的具有和
的人的总称。
31. 系统的一般模型由输入、处理和组成。
32. 确定系统的是分析和建立系统的一项重要工作。
33. 信息来自,数据是的载体,而信息是数据的含义。
34. 信息管理是指信息的、和。
35. 管理信息系统的三要素是、和。
36. 建立管理信息系统是为组织的管理服务的,其根本目的是要创造企业的。
37. 为建立管理信息系统,在组织中应有一定的科学管理基础。特别注意通过组织组织内部
的机制改革,明确组织管理的模式,做到管理工作化,管理业务化,报表文
件化和数据资料的化。
38. 计算机网络是技术和技术相互结合的产物。
39. 在数据结构中,用于描述数据元素之间的联系关系的概念有结点、和。
40. 管理信息系统绝不只是一个技术系统,而是把人包括在内的人机系统,因而它是一个
系统。
二、单项选择题(每小题 1 分, 共 100 分)
1. 一个完整的计算机系统包括()。
A. 运算器、控制器、存储器、输入/输出设备 B. 主机与外部设备

C. 硬件系统与软件系统 D. 主机、键盘和显示器

- 2. 将计算机划分为四代的主要依据是计算机的()。
- A. 规模 B. 功能 C. 性能 D. 构成元件
- 3. 计算机的硬件系统包括()。
- A. 主机、电源、CPU、输入/输出设备
- B. 运算器、控制器、存储器、输入/输出设备
- C. 主机、硬盘、键盘、显示器、鼠标
- D. 控制器、运算器、硬盘、键盘、显示器
- 4. 在计算机内部对信息的加工处理都是以()形式进行的。
- A. 十进制码 B. 十六进制码 C. 八进制码 D. 二进制码
- 5. 计算机中必要的,使用最广泛的,用于人机交互的输出设备是()。
- A. 打印机 B. 显示器 C. 绘图仪 D. 键盘
- 6. 计算机中的运算器的主要功能是完成()。
- A. 代数和逻辑运算 B. 代数和四则运算
- C. 算术和逻辑运算 D. 算术和代数运算
- 7. 存储器的容量单位为字节,它的英文名称是()。
- A. bitB. ByteC. KBD. MB
- 8. 十进制数 29.625 的二进制数表示为()
- A. 10111. 101B. 11101. 101C. 101. 10111D. 101. 11101
- 9. ASCII 使用的二进制编码是()。
- A. 2 位 B. 4 位 C. 7 位 D. 8 位
- 10. 下面()不能与CPU直接交换数据。
- A. RAM B. ROMC. CacheD. CD-ROM
- 11. Windows 启动后,屏幕上显示的画面叫做()。
- A. 桌面 B. 对话框 C. 工作区 D. 窗口
- 12. 计算机的性能主要取决于()。
- A. 磁盘容量、显示器的分辨率、打印机的设置
- B. 机器的价格、所配置的操作系统、所配置的外设
- C. 字长、运算速度、内存容量、外围设备和配置的软件
- D. 所配置的语言、所配置的操作系统、所使用的磁盘类型
- 13. 操作系统的作用是()。
- A. 把源程序编译成目标程序

- B. 便于进行文件夹管理
- C. 控制和管理系统资源的使用
- D. 高级语言和机器语言
- 14. 下列关于"回收站"的叙述中,错误的是()。
- A. "回收站"可以暂时或永久存放硬盘上被删除的信息
- B. 放入"回收站"的信息可以被恢复
- C. "回收站"所占据的空间是可以调整的
- D. "回收站"可以存放软盘或 U 盘上被删除的信息
- 15. 在 Windows 中,移动窗口的位置可以利用鼠标拖动窗口的()来完成。
- A. 菜单栏 B. 工作区 C. 边框 D. 标题栏
- 16. 要弹出快捷菜单,可利用鼠标()来实现。
- A. 右键单击 B. 左键单击 C. 双击 D. 拖动
- 17. 在 Windows 的桌面上可以同时打开多个窗口, 其中当前活动窗口是()。
- A. 第一个打开的窗口 B. 第二个打开的窗口
- C. 最后打开的窗口 D. 无当前活动窗口
- 18. 在 Windows 中,如果需要在中文输入法之间快速切换时,可使用()。
- A. Shift+空格 B. Alt+空格 C. Ctrl+AltD. Ctrl+Shift
- 19. Windows 窗口常用的"复制"命令的功能是,把选定内容复制到()。
- A. 回收站 B. 库 C. Word 文档 D. 剪贴板
- 20. 在 Windows 中"画图"文件默认的扩展名是()。
- A. bmpB. txtC. rtfD. 文件
- 21. 目前在 Internet 上应用最为广泛的服务是(B)。
- A. FTP 服务 B. WWW 服务
- C. Telnet 服务 D. Gopher 服务
- 22. 在域名系统中,域名采用(C)。
- A. 树型命名机制 B. 星型命名机制
- C. 层次型命名机制 D. 网状型命名机制
- 23. HTTP 协议是一种(D )协议。
- A. 文件传输协议 B. 远程登录协议
- C. 邮件协议 D. 超文本传输协议
- 24. HTML 语言中的转行标记是(B)。

- A.  $\langle html \rangle B. \langle br \rangle C. \langle title \rangle D. \langle p \rangle$
- 25. 在 HTML 中, 标题字体标记 < hx > 中 x 的最大取值是 (C)。
- A. 4B. 5C. 6D. 7
- 26. 以下不能用来定义表格内容的标记为(A)。
- A.  $\langle br \rangle B$ .  $\langle tr \rangle C$ .  $\langle th \rangle D$ .  $\langle td \rangle$
- 27. 下面不是组成一个 HTML 文件基本结构标记的是(C)。
- A. <HTML></HTML>B. <HEAD></HEAD>
- C. <FORM></FORM>D. <BODY></BODY>
- 28. 加入一条水平线的 HTML 代码是(A)。
- A. <hr>B. <imgsrc="name"border=?>
- C. <imgsrc="name"align=?>D. <imgsrc="name">
- 29. 在 HTML 中, 标记 (pre) 的作用是 (B)。
- A. 标题标记 B. 预排版标记
- C. 转行标记 D. 文字效果标记
- 30 要创建一个 Email 地址的链接,下面正确的句法是(A)。
- A. <ahref= "mailto:mirror@263.net" >与我联系</a>
- B. <ahref= "files:mirror@263.net" >与我联系</a>
- C. <ahref= "http:mirror@263.net" >与我联系</a>
- D. <ahref= "usenet:mirror@263.net" >与我联系</a>
- 31. 键盘、显示器属于()媒体。
- A. 表示 B. 表现 C. 感觉 D. 存储
- 32. 图形、图像属于()媒体。
- A. 表示 B. 表现 C. 感觉 D. 传输
- 33. Macromedia 公司的 Authorware 软件工具开发的产品是基于()模式的。
- A. 时基 B. 网络 C. 窗口 D. 图标
- 34. 详细设计中的()是多媒体产品创作的一个基础。
- A. 素材集成 B. 脚本创作 C. 界面设计 D. 导航设计
- 35. 图像分辨率是用来衡量图像清晰度的一个概念,其表示图像中单位长度中包含的像素数,图像分辨率的单位是()。
- A. ppiB. dpiC. 像素 D. MB
- 36. 使用鼠标绘图时,"画笔工具"选项栏中,()设置项可设置绘图时画笔笔尖颜色与背景



图像1图像2

A. 透视 B. 扭曲 C. 斜切 D. 变形

38. () 是每秒振动的次数,它的单位为赫兹 (Hz),是以一个名叫海里奇 R•赫兹的人命名的。

A. 振幅 B. 周期 C. 频率 D. 音调

39. ()是对模拟音频信号的幅度进行数字化,它决定了模拟信号数字化以后的动态范围。它越高,信号的动态范围越大,数字化后的音频信号就越可能接近原始信号,但所需要的存储空间也越大。

A. 采样频率 B. 量化位 C. 声道数 D. 编码算法

40. 它允许数字合成器和其他设备交换数据,它是一种计算机数字音乐接口生产的数字描述音频文件。这种音频格式为()。

A. WAVB. MP3C. WMAD. MIDI

41、假设一个动画的帧速度为每秒 25 帧,每帧上的图像均为 1MB,那么,这个动画的数据就为()。

A. 30MBB. 25MBC. 25KBD. 28MB

42、Flash 制作的影片源文件扩展名和导出后的播放文件扩展名分别为()。

A. swfflaB. pngswfC. flaswfD. flapng

43、按钮元件中,下面()帧定义了按钮的响应范围。

A. "弹起"帧 B. "指针经过"C. "按下"帧 D. "点击"帧

44、为了从当前场景跳转到前一场景的某一帧进行播放,应该使用下面()时间轴控制函数。 A. nextSceneB. prevSceneC. gotoAndPlayD. prevframe

45、()文件格式是 Apple 公司开发的专用的视频格式,但只要在 PC 上安装了 QuickTime 软件,就能正常播放。

A. AVIB. MOVC. FLVD. MP3

46. 随着宽带网的普及,()格式的文件在网络上大行其道,是一种网络实时播放文件,它压

缩比大, 失真率小, 已经成为最主流的网络视频格式。

A. RMB. WAVEC. MPEGD. MP3

- 47. 在 Camtasia Studio 中安装有 5 个非常有用的应用软件,其中()可以用来捕捉桌面屏幕的动态,()可以为多个视频文件添加导航菜单,制作自动运行的光盘。
- A. CamtasiaAudioEditorB. CamtasiaMenuMaker
- C. CamtasiaPlayerD. CamtasiaRecorder
- 48. Premiere 是以()为基础进行电影的制作,其中记录了用户在 Premiere 中所有的编辑信息,例如素材信息、编辑信息、特效信息等。
- A. 项目 B. 剪辑 C. 特效 D. 脚本
- 49、默认情况下, PremierePro 提供了()条立体声音频轨道和一条主音频轨道。

A. 1B. 2C. 3D. 4

- 50、CamtasiaStudio制作电影要经过新建项目、输入素材、装配和编辑素材、添加特效、添加声音、添加字幕、的流程。
- A. 视频浏览 B. 输出电影 C. 设置项目 D. 新建脚本
- 51. 管理信息系统的英文缩写是()。
- A. MISB. MSIC. SIMD. IIS
- 52. 经济效益应该包括直接效益和()两个方面。
- A. 间接效益 B. 集成效益 C. 售后效益 D. 分配效益
- 53. 从系统对信息的处理方式来看,常用的系统技术有批处理系统、实时处理系统、和()。
- A. 分布处理系统 B. 数据库系统 C. 随机处理系统 D. 定时处理系统
- 54. 管理信息按记录的形式表现为数字形态、文字形态、() 三种不同的形态。
- A. 图形形态 B. 抽象形态 C. 图象形态 D. 媒体形态
- 55. 在数据库中,常用的数据模型有关系模型、层次模型和()三种。
- A.、网状模型 B. 线形模型 C. 复合模型 D. 总线模型
- 56. 合理进行开发、设计和运用系统而采用的思想、步骤、组织和方法的总称为()。A. 系统管理 B. 系统工程 C. 系统控制 D. 系统方法
- 57. 管理信息系统结构通常有职能式的结构、横向综合结构、纵向综合结构、和()几种形式。
- A. 混合结构 B. 层次结构 C. 网状结构 D. 任务式结构
- 58. 战略性计划和决策的管理信息是用于()。
- A. 中层管理 B. 高层管理

- C. 基层管理 D. 目标管理
- 59. 系统与环境由系统的()所划分。
- A. 边界 B. 输入 C. 处理 D. 输出
- 60. 分布处理系统除具有分布处理、成本低以及可扩展性高、可靠性和有效性优点外,还具有()优点。
- A. 资源共享 B. 智能 C. 批处理 D. 独占性
- 61. 目前数据的多路传送方式有分频法和()法两种。
- A. 分时 B. 分工 C. 分开 D. 分批
- 62. 管理信息系统服务的对象是()。
- A. 控制工作 B. 预测工作 C. 决策工作 D. 管理工作
- 63. 计算机网络按计算机网络覆盖的距离,可以分为局域网、城域网和()。
- A. 广域网 B. NT 网 C. NOVELLD. WWW
- 64. 战略性计划和决策的管理信息是用于()。
- A、中层管理 B、高层管理 C、基层管理 D、目标管理
- 65. 管理信息系统是一种()。
- A、自然系统 B、人工系统 C、信息处理系统 D、抽象系统
- 66. 建立管理信息系统的组织基础是指建立管理信息系统中组织内部所需的()。
- A、技术性条件 B、非技术性条件 C、管理基础条件 D、人才基础条件
- 67. 数据库的三模式结构是子模式、模式和()模式。
- A. 存储 B. 查询 C. 操作 D. 输出
- 68. 数据库管理系统的英文缩写是()。
- A. DBMSB. DMBSC. MDBSD. SDBM
- 69. 按管理职能部门和结构来建立的管理信息系统, 其结构是()。
- A. 职能结构 B. 层次结构 C. 管理阶段结构 D. 综合结构
- 70. 管理信息系统的层次结构中,最高层是()。
- A. 事务处理 B. 业务信息处理 C. 战术信息处理 D. 战略信息处理
- 71. 移动图层中的图像时, 如果每次需要移动 10 个像素的距离, 应按下列哪组功能键? ()
- A. 按住【Alt】键的同时按键盘上的箭头键
- B. 按住【Tab】键同时按键盘上的箭头键
- C. 按住【Ctrl】键同时按键盘上的箭头键
- D. 按住【Shift】键同时按键盘上的箭头键

72. Photoshop 的当前状态为全屏显示,而且未显示工具箱及任何面板,在此情况下,按什么键能够使其恢复为显示工具箱、面板及标题条的正常工作显示状态? ()

#### A. 按【F】键

- B. 先按【Tab】键,再按【F】键,但顺序绝对不可以颠倒
- C. 先按两次【F】键,再按两次【Tab】键
- D. 先按【Ctrl+Shift+F】键,再按【Tab】键
- 73. 下列哪个是 Photoshop 图像最基本的组成单位? ()
- A. 节点 B. 色彩空间 C. 像素 D. 路径
- 74. 在【路径】面板中单击【从选区建立工作路径】按钮,创建一条与选区相同形状的路径,利用直接选择工具对路径进行编辑,路径区域中的图像有什么变化? ()
- A. 随着路径的编辑而发生相应的变化
- B. 没有变化
- C. 位置不变, 形状改变
- D. 形状不变, 位置改变
- 75. 使用变换命令中的缩放命令时,按住哪个键可以保证等比例缩放? ()
- A. 【Alt】
- B. [Ctrl]
- C. [Shift]
- D. 【Ctrl+Shift】
- 76. 在图像中,如果未提前设定羽化,或使用的选取方法不包括羽化功能,在选区被激活的状态下可弥补的方式是哪个? ()
- A. 【滤镜】>【羽化】 B. 【Ctrl+Alt+D】
- C. 【滤镜】>【模糊】>【羽化】D. 【选择】>【修改】>【羽化】
- 77. 下列工具中能够用于制作可定义为画笔及图案的选区工具是哪一个? ()
- A. 圆形选择工具 B. 矩形选择工具 C. 套索选择工具 D. 魔棒选择工具
- 78. 在使用矩形选择工具创建矩形选区时,得到的是一个具有圆角的矩形选择区域,其原因是下列各项的哪一项? ()
- A. 拖动矩形选择工具的方法不正确
- B. 矩形选择工具具有一个较大的羽化值
- C. 使用的是圆角矩形选择工具而非矩形选择工具
- D. 所绘制的矩形选区过大

- 79. 下面哪一个选择工具或命令,没有【消除锯齿】的复选框? () A. 魔棒工具 B. 矩形选择工具
- D. 【选择>色彩范围】命令

C. 套索工具

C. COUNT

- 80. 利用()工具可以在图像中绘制出类似于传统手绘画的效果?
- A. 画笔 B. 铅笔 C. 渐变 D. 油漆桶
- 81. 以下聚合函数求数据总和的是()
- A. MAX B. SUM
- 82. 可以用()来声明游标
- A. CREATECURSOR B. ALTERCURSOR
- C. SETCURSOR D. DECLARECURSOR
- 83. SELECT 语句的完整语法较复杂,但至少包括的部分是()

D. AVG

- A. 仅 SELECT B. SELECT, FROM
- C. SELECT, GROUP D. SELECT, INTO
- 84. SQL 语句中的条件用以下哪一项来表达()
- A. THEN B. WHILE
- C. WHERE D. IF
- 85. 使用 CREATETABLE 语句的()子句,在创建基本表时可以启用全文本搜索
- A. FULLTEXT B. ENGINE
- C. FROM D. WHRER
- 86. 以下能够删除一列的是()
- A. altertableempremoveaddcolumn
- B. altertableempdropcolumnaddcolumn
- C. altertableempdeletecolumnaddcolumn
- D. altertableempdeleteaddcolumn 答案: B
- 87. 若要撤销数据库中已经存在的表 S,可用()。
- A. DELETETABLES B. DELETES
- C. DROPS D. DROPTABLES
- 88. 查找表结构用以下哪一项()

A. FIND	B. SEL	ETE
C. ALTER	D.	DESC
89. 要得到最后一句	J SELECT 3	查询到的总行数,可以使用的函数是()
A. FOUND_ROWS	В.	LAST_ROWS
C. ROW_COUNT	D.	LAST_INSERT_ID
90. 在视图上不能完	<b>E成的操作</b>	是()
A. 查询	B. 在社	观图上定义新的视图
C. 更新视图	D. 在社	观图上定义新的表
91. UNIQUE 惟一索	引的作用是	<u>1</u> ()
A. 保证各行在该索	引上的值都	都不得重复
B. 保证各行在该索	引上的値を	不得为 NULL
C. 保证参加惟一索	引的各列,	不得再参加其他的索引
D. 保证惟一索引不	能被删除	
92. 用于将事务处理	星写到数据	上库的命令是()
A. insert		B. rollback
C. commit		D. savepoint
93. 查找条件为: 姓	Ė名不是 №	ULL 的记录()
A. WHERENAME!NULL		B. WHERENAMENOTNULL
C. WHERENAMEISNOT	NULL	D. WHERENAME!=NULL
94. 主键的建立有(	)种方法	
А. —		В. 四
С. =		D. <u>=</u>
95. 在视图上不能完	<b>E成的操作</b>	:是()
A. 更新视图数据		B. 在视图上定义新的基本表
C. 在视图上定义新	的视图	D. 查询
96. 在 SQL 语言中,	子查询是	: ().
A. 选取单表中字段	子集的查记	<b>旬语</b> 句
B. 选取多表中字段	子集的査は	<b>旬语</b> 句
C. 返回单表中数据	子集的査は	<b>旬语言</b>

D. 嵌入到另一个查询语句之中的查询语句

97. 向数据表中插入一条记录用以下哪一项()

A. CREATE

B. INSERT

C. SAVE

- D. UPDATE
- 98. 在 select 语句的 where 子句中,使用正则表达式过滤数据的关键字是()
- A. like

B. against

C. match

- D. regexp
- 99. SQL 语言的数据操纵语句包括 SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE 等。其中最重要的, 也是使用最频繁的语句是()。
- A. UPDATE

B. SELECT

C. DELETE

- D. INSERT
- 100. 以下哪种操作能够实现实体完整性()
- A. 设置唯一键

- B. 设置外键
- C. 减少数据冗余 D. 设置主键

### 三、多项选择题(每小题2分,共120分)

- 1. 反映存储容量大小的单位有()。
- A. KBB. ByteC. GBD. MB
- 2. 微机中用于输出的设备有()。
- A. 显示器 B. 扫描仪 C. 打印机 D. 绘图仪
- 3. 计算机硬件系统的主要性能指标有()。
- A. 字长 B. 内存容量 C. 主频 D. 存取周期
- 4. 桌面上的快捷方式图标可以代表()
- A. 应用程序 B. 文件夹 C. 用户文档 D. 打印机
- 5. 在 windows 中, 能够选择汉字输入法的按键有()。
- A. Shift+空格 B. Alt+空格 C. Ctrl+空格 D. Ctrl+Shift
- 6. 在 windows 中,剪贴板可保存()。
- A. 文本 B. 图片 C. 视频 D. 声音
- 7. 以下关于保存 Excel 工作薄的叙述中错误的是 ( )。
- A. 工作薄的每张工作表可以作为一个单独的文件保存
- B. 工作薄中无论有多少工作表, 总是将整个工作薄作为一个文件保存
- C. 用户可以选择是以工作表为单位或以工作薄为单位进行保存
- D. 工作薄中仅当前选定的工作表才能保存, 其他工作表不会被保存

- 8. 以下关于"选择性粘贴"命令的使用,正确的说法是()。
- A. "粘贴"命令与"选择性粘贴"命令中的"全部"选项功能相同
- B. "粘贴"命令与"选择性粘贴"命令之前的"复制"或"剪切"操作的操作方法完全相同
- C. 用"复制"、"剪切"和"选择性粘贴"命令,完全可以用鼠标的拖动操作来完成
- D. 用"选择性粘贴"命令可以将一个工作表中的选定区域进行行、列数据位置的互换(转置)
- 9. 关于合并及居中的叙述,下列正确的是()。
- A. 仅能向右合并 B. 也能向左合并 C. 左右都能合并 D. 上下也能合并
- 10. 有关单元格的说法,以下正确的是()。
- A. 单元格的宽度和高度不能调整
- B. 同一列单元格的宽度必须相同
- C. 同一行单元格的高度必须相同
- D. 单元格不能有底纹
- 11. 多媒体技术具有的特性是()。
- A. 集成性 B. 实时性 C. 交互性 D. 智能性
- 12. 下列是流媒体三巨头的是()。
- A. PhilipsB. 苹果 QuickTime
- C. RealNetworkD. 微软 WindowsMediaServer
- 13. 多媒体产品的特点是()。
- A. 加工 B. 动态 C. 静态 D. 人文
- 14. 根据多媒体技术的定义,它有()个显著的特征,这也是它区别于传统计算机系统的特征。
- A. 集成性 B. 实时性 C. 数字化 D. 交互性
- 15. ViaVioce 不是一个()类型的软件。
- A. 音频格式转换 B. 语音识别 C. 音频编辑 D. 英语翻译
- 16. 从听觉角度看,声音具有()三要素。声音质量的高低主要取决于这三要素。
- A. 音调 B. 音色 C. 音强 D. 音效
- 17. 把模拟信号转换成数字信号的过程称为模/数转换,它主要包括()个步骤。
- A. 采样 B. 量化 C. 编码 D. 压缩
- 18. 多媒体产品的基本模式从创作形式上看,可以分类为()。
- A. 幻灯模式层次模式 B. 书页模式窗口模式
- C. 时基模式网络模式 D. 图标模式语言模式
- 19. 根据软件工程学原理,并结合多媒体特点,多媒体产品的开发流程主要为()。

- A. 需求分析初步设计(系统结构设计)B. 详细设计
- C. 多媒体素材采集和整理 D. 编码与调试 (原型制作) E. 系统集成与测试
- 20. 以下()属于音频格式。
- A. WAVB. MP3C. MIDID. JPEG
- 21. 计算机动画技术是以计算机图形学为基础,涉及()等多个领域。
- A. 图像处理技术 B. 运动控制原理
- C. 视频技术 D. 艺术甚至于视觉心理学、生物学、人工智能
- 22. 计算机动画有关的技术指标包括()。
- A. 帧速度 B. 数据量 C. 图像质量 D. 分辨率
- 23. 以下()软件属于二维动画制作软件。
- A. MayaB. FlashC. AnimatorProD. Swish
- 24. 以下()软件属于三维动画制作软件。
- A. MayaB. 3DMaxC. Cool3DD. Swish
- 25. 以下()属于动画文件格式。
- A. RMB. GIFC. SWFD. FLC
- 26. 常见的视频处理功能包括()等。
- A. 视频剪辑 B. 视频叠加 C. 视频和音频同步 D. 视频特效
- 27. 常见的视频编辑软件有()等。
- A. PremiereB. AfterEffectsC. 会声会影 D. Maya
- 28. 常见的视频文件格式有()等。
- A. AVIB. MOVC. RMD. MPEG/MPGE. FLV
- 29. Premiere 制作的影片时先选择()可以导入素材。
- A. 文件-输入 B. CTRL+IC. CTRL+OD. 文件-新建
- 30. 利用()可以实现虚拟视频功能,与别人分享自己的计算机桌面。
- A. QQB. TwitterC. MSND. 微信
- 31. 多媒体软件界面的设计原则是()。
- A. 一致性, 权衡性, 灵活性, 简洁性, 可理解性, 自然性
- B. 一致性, 权衡性, 灵活性, 简洁性, 可理解性
- C. 灵活性, 简洁性, 可理解性, 自然性
- D. 一致性, 权衡性, 灵活性, 可理解性
- 32. Coad 和 Yourdon 给出了一个定义: "面向对象=()"。如果一个软件系统是根据这样 4 个

概念设计和实现的,则这个软件系统是面向对象的。

- A. 对象,类,继承,通信 B. 对象,类,继承
- C. 类,继承,通信 D. 对象,继承,通信
- 33. 设 Authorware 应用程序的流程线中有三个图标,依次命名为 a,b,c,图标 a 和 c 是显示图标,图标 b 是移动图标,如果在图标 b 属性面板中"执行方式"下拉列表框中选择"同时",则()。
- A.a, b, c 同时执行
- B. a, c 同时执行
- C. 图标 a 的运动完成后, 再执行显示图标 c
- D. 图标 b 的运动完成后, 再执行显示图标 c
- 34. 多媒体产品的菜单可以分为()菜单。
- A. 全屏菜单 B. 框架菜单 C. 快捷菜单 D. 按钮
- 35. 多媒体产品开发的美学基础包括()。
- A. 平面构图 B. 色彩设计 C. 色的运用 D. 光的运用
- 36. 色彩的三要素是指()。
- A. 色相 B. 明度 C. 饱和度 D. 亮度
- 37. 以下()颜色属于冷色。
- A. 绿色 B. 蓝色 C. 黑色 D. 天蓝色
- 38. 人眼对于()的光是最敏感的。
- A. 黄色 B. 绿色 C. 红色 D. 白色
- 39. 影响声音美感的因素主要包括()。
- A. 清晰度 B. 噪音 C. 音色 D. 旋律
- 40. 软件生命周期包括 8 个阶段,为了这 8 个阶段的任务更明确,有可分为()3 个时期。
- A. 软件定义期 B. 软件开发期 C. 软件执行期 D. 软件维护期
- 41. Photoshop 中【合并拷贝】操作,对于下列哪些图层有效? ()
- A. 隐藏图层
- B. 处于某图层组中的图层
- C. 被锁定的图层
- D. 背景图层
- 42. 下面对于【图像大小】叙述正确的是哪几项? ()
- A. 使用【图像大小】命令可以在不改变图像像素数量的情况下,改变图像的尺寸.

- B. 使用【图像大小】命令可以在不改变图像尺寸的情况下,改变图像的分辨率.
- C. 使用【图像大小】命令,不可能在不改变图像像素数量及分辨论的情况下,改变图像的尺寸.
- D. 使用【图像大小】命令可以设置在改变图像像素数量时, Photoshop 计算插值像素的方式.
- 43. 下面哪些操作,能够将路径转换成为相应的选区? ()
- A. 在路径被选中的情况下,按【Ctrl+Enter】键
- B. 按 Ctrl 键单击路径面板上的路径缩览图
- C. 在路径被选中的情况下, 按数字小键盘上的【Enter】键
- D. 将路径缩览图拖至用路径做为选区载入按钮上
- 44. 在套索工具中包含了哪几种套索类型? ()
- A. 套索工具
- B. 多边形套索工具
- C. 磁性套索工具
- D. 矩形套索工具
- 45. 在拾色器和颜色面板中都可以改变工具箱中前景色和背景色,下面描述正确的是? ()
- A. 在默认的情况下可以改变工具箱中的前景色
- B. 在色板面板中按住【Alt】键可以改变背景色
- C. 在颜色面板中按住【Ctrl】键可以改变背景色
- D. 在色板面板中按住【Alt】键可以删除色块
- 46. Photoshop 中要缩小当前文件的视图,可以执行哪些操作? ()
- A. 使用缩放工具单击图像
- B. 按住【Alt】键单击图像同时使用缩放工具
- C. 按【Ctrl+-】键
- D. 在状态栏左侧的文本框中输入一个小于当前数值的显示比例数值
- 47. 下面哪些工具可以将图案填充到选区内? ()
- A. 画笔工具
- B. 仿制图章工具
- C. 油漆桶
- D. 图案图章工具
- 48. 对【背景擦除工具】与【魔术橡皮擦工具】描述正确的是? ()
- A. 背景擦除工具与魔术橡皮擦工具使用方法基本相似,背景擦除工具可将颜色擦掉变成没

### 有颜色的透明部分

- B. 魔术橡皮擦工具可根据颜色近似程度来确定将图像擦成透明的程度
- C. 背景擦除工具选项面板中的【容差值】选项是用来控制擦除颜色的范围
- D. 魔术橡皮擦工具选项面板中的【容差值】选项在执行后会擦除图像连续的部分
- 49. 下面哪些选项属于规则选择工具? ()
- A. 矩形工具
- B. 椭圆形工具
- C. 魔术棒工具
- D. 套索工具
- 50. Photoshop 中如何在笔刷面板中删除新建的画笔? ()
- A. 按住【Ctrl】键并单击画笔图标
- B. 按住【Alt】键并单击画笔图标
- C. 在笔刷面板右上角的弹出菜单中选择【删除】命令
- D. 将画笔图标直接拖到笔刷面板右下角的垃圾桶图标上
- 51. 触发器是响应以下任意语句而自动执行的一条或一组 MYSQL 语句()
- A. UPDATE

B. INSERT

C. SELECT

- D. DELETE
- 52. 对于删除操作以下说法正确的是()
- A. dropdatabase 数据库名: 删除数据库
- B. deletefrom 表名; 删除表中所有记录条
- C. deletefrom 表名 where 字段名=值; 删除符合条件的记录条
- D. droptable 表名;删除表
- 53. 下面正确的说法是()
- A. 关键字只能由单个的属性组成
- B. 在一个关系中, 关键字的值不能为空
- C. 一个关系中的所有候选关键字均可以被指定为主关键字
- D. 关键字是关系中能够用来惟一标识元组的属性
- 54. 以下说法正确的是()
- A. 字符型既可用单引号也可用双引号将串值括起来
- B. 字符型的 87398143 不参与计算的
- C. 87398143 不能声明为数值型

- D. 数值型的 87398143 将参与计算
- 55. 关于主键下列说法正确的是()
- A. 可以是表中的一个字段,
- B. 是确定数据库中的表的记录的唯一标识字段,
- C. 该字段不可为空也不可以重复
- D. 可以是表中的多个字段组成的。
- 56. mySQL 支持哪些逻辑运算符
- A. &&

B. ||

C. NOT

- D. AND
- 57. 以下不属于浮点型的是()
- A. smallint
- B. mediumint

C. float

- D. int
- 58. 下列正确的命令是()
- A. showtables;
- B. showcolumns;
- C. showcolumnsfromcustomers; D. showdatabases;
- 59. 正则表达式中,重复元字符"\*"表示()
- A. 无匹配

B. 只匹配1个

C. 0 个匹配

- D. 多个匹配
- 60. 下面对 union 的描述正确的是()
- A. union 只连接结果集完全一样的查询语句
- B. union 可以连接结果集中数据类型个数相同的多个结果集
- C. union 是筛选关键词,对结果集再进行操作
- D. 任何查询语句都可以用 union 来连接

## 三、判断题(每小题1分,共80分)

- ( ) 1. 计算机中的内存容量 128MB 就是 128×1024×1024×8 个字节。
- ( ) 2. 超市收款台检查货物的条形码,属于计算机系统应用中的索引技术。
- ( ) 3. 操作系统是用户与计算机的接口。
- ( )4.U 盘属于外存储器,主要用于存放需长期保存的程序和数据。
- ( ) 5. 在资源管理器中,要选定多个连续文件,应按住 Shift 键,再单击要选定的文件 图标。

(	) 6. 在 Windows 中,用户建立的文件默认具有的属性是存档。
(	) 7. 删除快捷方式图标,则相应的程序也被从磁盘上删除。
(	)8. 在 Windows 中, 把选中的文件或文件夹直接删除(不放到回收站), 可以按
<shif< td=""><td>ft+Delete&gt;。</td></shif<>	ft+Delete>。
(	) 9. 在 Windows 中,用户可以查看 Windows 剪贴板的内容。
(	)10.1MB 的存储空间最多可存储 1024KB 汉字的内码。
(	)11. 在计算机中,图形与图像属于同一个概念。
(	) 12. 流媒体传播方式是将动画、视频、音频等多媒体文件经过特殊的压缩方式分成
一个	个压缩包,由视频服务器向用户计算机连续、实时地传递。
(	)13. PowerPoint 作为多媒体简报制作工具,其流程控制能力和交互能力较强,适合
开发的	商用多媒体软件。
(	) 14. 矢量图形放大和缩小都会出现锯齿边的视觉效果。
(	) 15. 屏幕上图像显示尺寸是由图像的像素尺寸与显示器的显示分辨率的设置共同确
定的。	
(	) 16. 图像素材的获取一般可以从网络、使用数码相机摄取或从扫描仪扫入。
(	) 17. 图像文件的体积是指图像文件的数据量,其计算单位是字。
(	) 18. 有损压缩指解压后数据不能完全复原,要丢失一部分信息。压缩比越大,丢掉
的信息	息越多、信号还原后失真越大。
(	) 19. 语音识别技术是实现人机语音通信所必需的一种关键技术,它的目的是使计算
机具石	有听懂人说话的能力。
(	) 20. 实现人机语音通信,建立一个具有听、说能力的多媒体系统所必需的关键技术
除了i	语音识别技术外,还包括语音合成技术。
(	)21. 在 Premiere 中,有专门的片头进行滚动字幕的创建。
(	)22. 在 Premiere 中不能使用各种视频和音频滤镜。
(	)23. 在 Premiere 中,不仅可对影像进行淡入淡出效果的设置,对声音也可进行类似
的设置	置。
(	) 24. 在 Premiere 编辑过程中,当素材处于被锁定和不起作用状态,则既不能编辑,
也不是	受其他素材编辑处理时的影响,只能预览输出。
(	) 25. 在 Premiere 中,可对音频和视频片段进行分离和重新联结的操作。
(	)26. Flash 测试整个影片的快捷键是 ctrl+enter。
(	) 27. 要声音停止播放可以通过在相应得帧添加同步中的停止选项。

) 28. MP4 格式的视频也能导入 FLASH 中使用。 ) 29. 系统在默认状态下不会显示【控制栏】工具栏,必须选择【窗口】\【工具栏】 \【控制栏】命令才能打开它。 ) 30. 【时间轴】是用来安排场景中元素播放的前后顺序,并可以在帧上创建渐变设 置,做出不同的特效。 ( )31. 使用导航图标可以跳转到程序的任意一个图标中。 ( )32. 判断图标和条件交互,均可以实现选择执行某一图标。 ( ) 33. 在 Authorware 的 13 个图标中,只有显示图标能够显示静止图像。 ) 34. 在 Authorware 中,可以进行定时的图标有等待图标和判断图标。 ( ( ) 35. 如果为视频文件额外配置声音,那么须用声音图标和电影图标。 ) 36. 条件响应交互类型是在执行图标前后判断条件,如果条件满足,则执行所属图 ( 标,判断的条件和图表的名称相同。 ( ) 37. 如果要让显示图标中的对象在屏幕上停留一段时间,那么需用等待图标延时。 ( ) 38. 交互图标是交互过程的核心内容,但其交互图标本身并不具备交互性。 ( )39. 计算图标是存放程序代码的地方。 ( ) 40. 在显示图标中,显示对象的叠放次序是无法改变的。 )41. 矢量图又称为向量图形,是由线条和像素点组成的图像。将矢量图进行缩放到 一定大小时进行印刷,有可能出现印刷后图像不清晰的效果。 ) 42. Photoshop 中从打开着的文件标题栏中可以看出文件的分辨率。 ( ) 43. 只有【铅笔工具】的选项栏中才有【自动抹掉】选项。 ( )44. 背景层上的对象是不能进行对齐和分布操作的。 ( ) 45. Photoshop 中所有图层都可改变不透明度。 ( )46.【曲线】色彩调整命令可提供最精确的调整。 ( )47. 背景层不可以执行滤镜效果。 ) 48. 只能通过【清除参考线】命令将图像窗口中所有的参考线清除,没有办法只清 除某一个参考线。 ( ) 49. 光照滤镜效果只在 RGB 模式的图像中应用。 ) 50. JEPG 格式是一种合并图层且压缩比率非常好的文件存储格式。 ( ( )51.【图像大小】命令可以将图像不成比例地缩放。 ( ) 52. 使用【魔棒工具】可生成浮动的选区。 ) 53. 索引模式的图像,可以在图层面板中点击【创建新图层】按钮创建一个图层。

- ( ) 54. 将彩色图像转换为灰度模式时,Photoshop 会扔掉原图像中所有的彩色颜色信息,而只保留像素的灰度级。
- ( ) 55. Photoshop 中若将当前使用的【钢笔工具】切换为【选择工具】,须按住【Shift】 键。
- ( ) 56. 【色彩平衡】命令只能调节中间色调。
- ( ) 57. 利用通道可以进行选择区域的保存。
- ( ) 58 智能滤镜是一种非破坏性滤镜,可以达到与普通滤镜一模一样的图像效果。
- ( ) 59. 使用工具箱中的【选择工具】可以选择图像中创建的切片。
- ( ) 60. PSD 文件可以保存图像文件中的通道和颜色信息,但是不能保存路径信息。
- ( ) 61. 主键被强制定义成 NOTNULL 和 UNIQUE。
- ( ) 62. select 语句的过滤条件既可以放在 where 子句中, 也可以放在 from 子句中。
- ( ) 63. 逻辑值的"真"和"假"可以用逻辑常量 TRUE 和 FALSE 表示。
- ( ) 64. 如果在排序和分组的对象上建立了索引,可以极大地提高速度。
- ( ) 65. 建立索引的目的在于加快查询速度以及约束输入的数据。
- ( ) 66. UPDATE 语句可以有 WHERE 子句和 LIMIT 子句。
- ( ) 67. xbetweenyandz 等同于 x>y&&x<z。
- ( ) 68. MvSQL 数据库管理系统只能在 Windows 操作系统下运行。
- ( ) 69. 对于字符串型数据,空字符串''就是 NULL,对于数值型数据 0 就是 NULL。
- ( ) 70. LTRIM、RTRIM、TRIM 函数既能去除半角空格,又能去除全角空格。
- ( )71. 结构化查询语言只涉及查询数据的语句,并不包括修改和删除数据的语句。
- ( ) 72. 一句 delete 语句能删除多行。
- ( ) 73. 字符串 "2008-8-15" 和整数 20080815 都可以代表 2008 年 8 月 15 日。
- ( ) 74. INSERT 语句所插入的数据行数据可以来自另外一个 SELECT 语句的结果集。
- ( ) 75. 所有 TIMESTAMP 列在插入 NULL 值时, 自动填充为当前日期和时间。
- ( ) 76. 带有 GROUP BY 子句的 SELECT 语句,结果集中每一个组只用一行数据来表示。
- ( )77. UNION 中 ALL 关键字的作用是在结果集中所有行全部列出,不管是否有重复行。
- ( ) 78. 为了让 MySQL 较好地支持中文,在安装 MySQL 时,应该将数据库服务器的缺省 字符集设定为 gb2312。
  - ( ) 79. 只能将表中的一个列定义为主键,不能将多个列定义为复合的主键。
  - ( ) 80. 当一个表中所有行都被 delete 语句删除后,该表也同时被删除了。

1*1=1								
2*1=2	2*2=4							
3*1=3	3*2=6	3*3=9						
4*1=4	4*2=8	4*3=12	4*4=16					
5*1=5	5*2=10	5*3=15	5*4=20	5*5=25				
6*1=6	6*2=12	6*3=18	6*4=24	6*5=30	6*6=36			
7*1=7	7*2=14	7*3=21	7*4=28	7*5=35	7*6=42	7*7=49		
8*1=8	8*2=16	8*3=24	8*4=32	8*5=40	8*6=48	8*7=56	8*8=64	
9*1=9	9*2=18	9*3=27	9*4=36	9*5=45	9*6=54	9*7=63	9*8=72	9*9=8]

2. 简述 IP 地址分类的方法

3. 画出 Internet 的协议模型(含每层主要的协议)

4. 计算机网络主要面临哪些安全威胁?
5. 与 DES 相比,RSA 有哪些不同的特点

7	<b>列</b> 举堂	见的	企业管	班信 負	[系统]

8. 用户培训的主要内容和方式是什么?

9. 数据库操作(写出操作 SQL 语句)

有数据表名 User

·			
Name	Tel	Content	Date

张三	13333663366	大专毕业	2006-10-11
张三	13612312331	本科毕业	2006-10-15
张四	021-55665566	中专毕业	2006-10-15

- (1) 有一新记录(小王 13254748547 高中毕业 2007-05-06)请用 SQL 语句新增至表中;
- (2) 请用 sql 语句把张三的时间更新成为当前系统时间;
- (3) 请写出删除名为张四的全部记录。

10. 补充代码实现在浏览器标题栏上动态显示当前时间的效果。

<html>

 $\langle head \rangle$ 

<title>动态显示时间</title>

</head>

<script>

//代码填写在这下面

```
</script>
<body onload="showTime()">
</body>
</html>
```